

5 березня
2024 року



Ви повинні вивчити правила гри.
І тоді ви гратимете краще,
ніж будь-хто ще. ©

Альберт Ейнштейн

Майстерність геймдизайну

або від казки до гри

43 аудиторія
о 13³⁰

ТЕМА

Майстерність геймдизайну

або від КАЗКИ до ГРИ



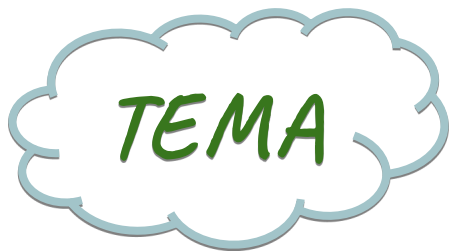
Що таке
ГЕЙМДИЗАЙН?

Чим займається
геймдизайнер?

Що містить
дизайн-
документ?

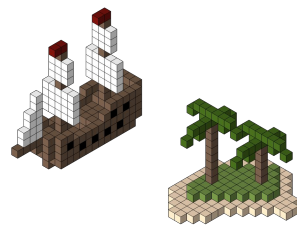
Які секрети
вдалого
геймдизайну?

наші цілі



Майстерність геймдизайну

або від КАЗКИ до ГРИ



1 Засвоїти основні поняття **геймдизайну**.
Зрозуміти роль геймдизайну на етапах
розробки ігрових програм



- 2 Ознайомитися з елементами **дизайн-документу**
- 3 Використати засобів штучного інтелекту для генерації
графічного контенту
- 4 Освоїти навички **формування дизайн-документу**
на етапі планування

Play

Вікторина



GAME NIGHT
Loading.....



[menti.com](https://www.menti.com/join/57108211)
5710 8211

Play

Вікторина



GAME NIGHT

Loading



wordwall.net/resource/69388986

Місце геймдизайну в процесі розробки гри

<https://chat.openai.com/>

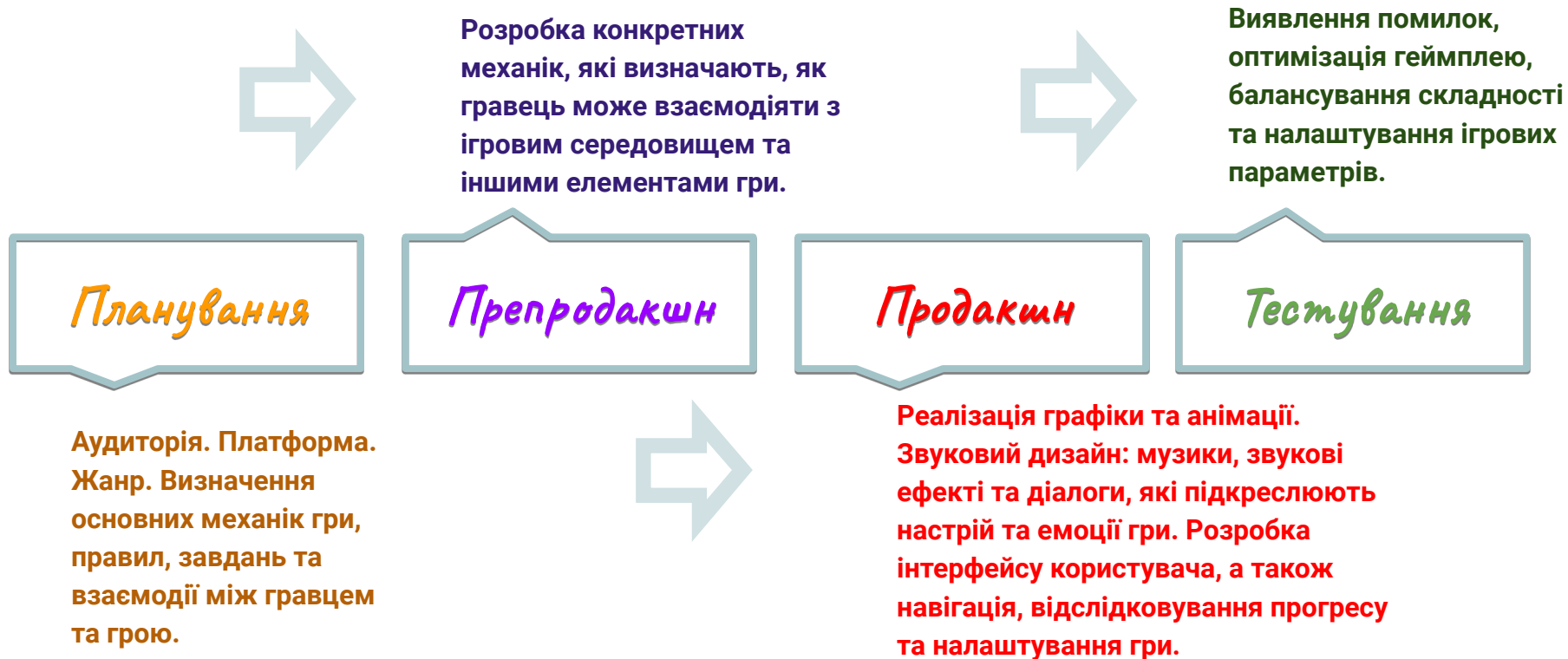
Геймдизайн (або гейм-дизайн) - це процес створення ігор або визначення їх основних аспектів, таких як геймплей, механіки, історія, персонажі, рівні, а також елементи взаємодії між гравцем та грою.

<https://uk.wikipedia.org/>

Ігровий дизайн (англ. *Game design*) — частина роботи над розробкою відеогри, яка полягає в її проєктуванні та створенні елементів ігрового процесу, персонажів, сюжету та завдань.



Місце геймдизайну в процесі розробки гри



Геймдизайн та геймдизайнер

*Остан Довбуш,
Senior Game Designer в Ubisoft, геймдизайнер
зі стажем роботи в міжнародній компанії*

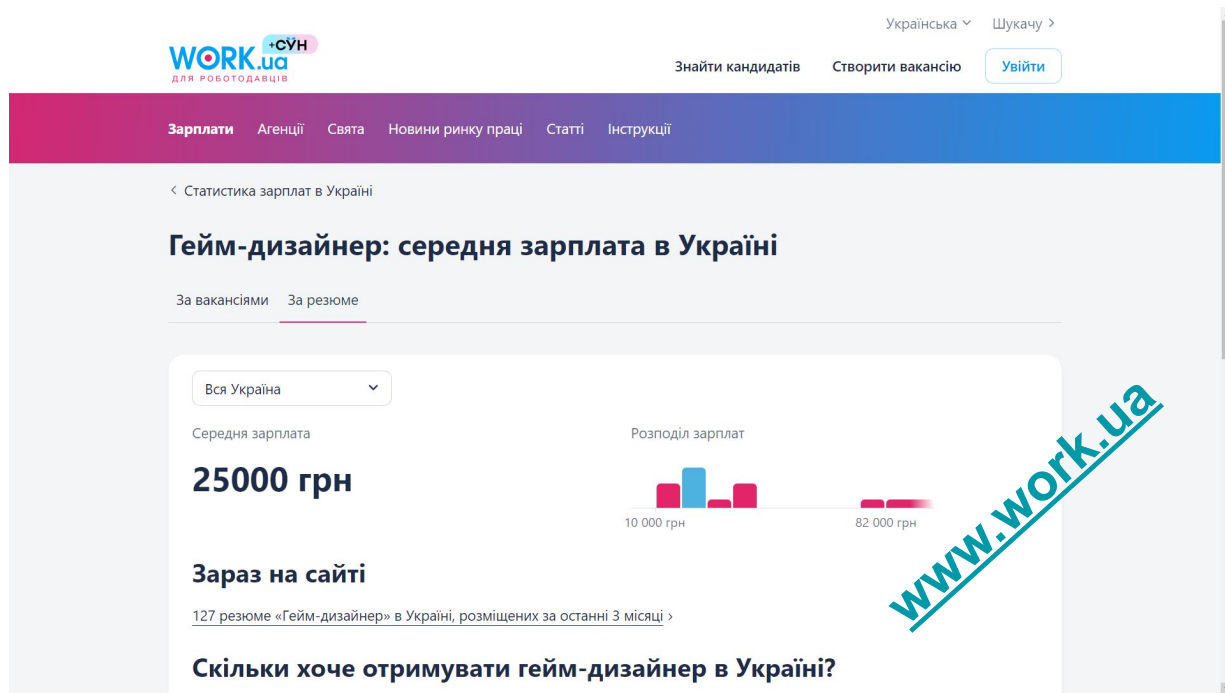


Геймдизайнер -

це фахівець, який відповідає за створення концепцій ігор та визначення їхніх основних механік, геймплею, історії, рівнів, персонажів та інших аспектів гри.

<https://youtu.be/dRYoOGw-W9I?si=qIKDKIMEwX28TREI>

Геймдизайн та геймдизайнер

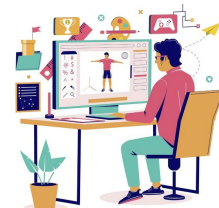


Геймдизайнери працюють на перетині різних дисциплін, включаючи **мистецтво, програмування, психологію та дизайн.**

Геймдизайнер - це **творчий фахівець**, який поєднує у собі аналітичні та творчі здібності для створення цікавих та захоплюючих ігор.

Топ ігор від українських розробників

Місце геймдизайну в процесі розробки гри



ВСТУПНИЙ
ДИЗАЙН



ДОКУМЕНТУВАННЯ



РЕАЛІЗАЦІЯ

Планування

Препродакшн

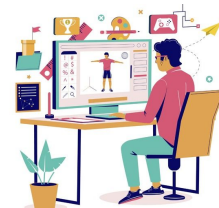
Продакшн

Тестування



Постійна комунікація з усіма
учасниками розробки

Місце геймдизайну в процесі розробки гри



ВСТУПНИЙ
ДИЗАЙН



ДОКУМЕНТУВАННЯ



РЕАЛІЗАЦІЯ

Планування

Препродакшн

Продакшн

Тестування



Ручка і листок,
телефон,
системи для
спільної роботи

Основне завдання
геймдизайнера – розробка
дизайн-документу

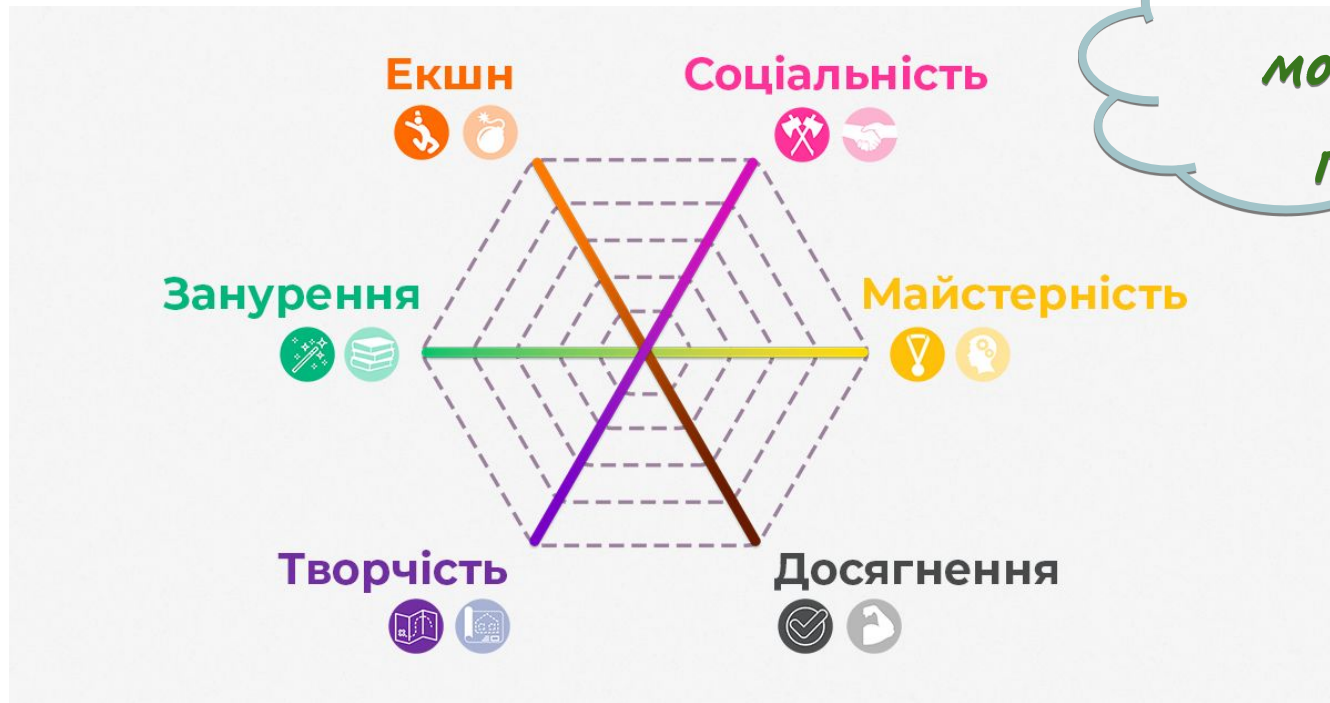


Геймдизайн та геймдизайнер

*Остан Довбуш,
Senior Game Designer в Ubisoft, геймдизайнер
зі стажем роботи в міжнародній компанії*



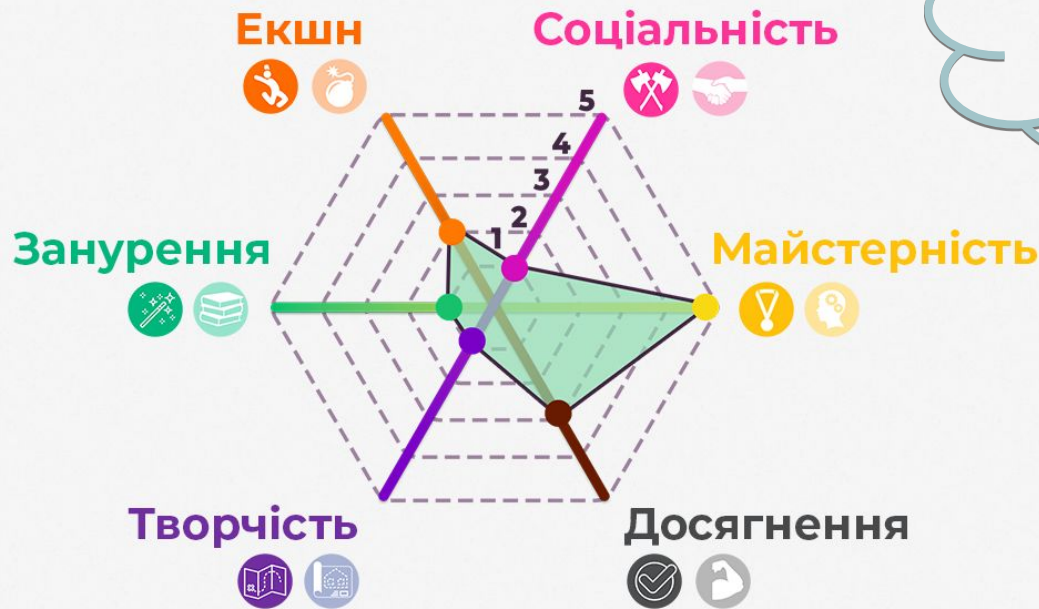
Секрети майстерності геймдизайну



ключові
мотивації
гравців

<https://gamedev.dou.ua/blogs/data-inspired-approach-to-game-design/>

Секрети майстерності геймдизайну



Playdoku

- ◆ Гру зроблено в Україні!
- ◆ Playdoku встановили вже більше ніж чотири мільйони разів.
- ◆ Playdoku входить у ТОП-10 ігр у жанрі Block Puzzle у світі та ТОП-3 у Японії.

<https://gamedev.dou.ua/blogs/data-inspired-approach-to-game-design/>

Секрети майстерності геймдизайну

Розуміння аудиторії

Розуміння потреб, інтересів та очікувань вашої цільової аудиторії.

Простота інтерфейсу

Створіть інтуїтивно зрозумілий інтерфейс, який дозволить гравцям швидко освоїти гру.

Збалансований геймплей

Геймплей повинен бути вирівняний та цікавий, забезпечуючи гравцям відчуття досягнення та виклику.

Якісний контент

графіка, звук, історія та геймплей.

Інновації

щось нове та унікальне, що виділить гру серед конкурентів.

Створення емоційного зв'язку

емоційна привабливість гри, що збереже інтерес гравців.

Креативність та співпраця

Будьте креативними та відкритими до ідей інших членів команди, співпрацюйте та обмінюйтеся ідеями для досягнення найкращих результатів.

Дизайн документ



<https://chat.openai.com/>

Дизайн-документ - це детальний план або специфікація, що містить у собі інформацію про різні аспекти створення продукту або проекту. В контексті розробки ігор, дизайн-документ є основним документом, що визначає всі ключові аспекти гри перед тим, як розробка почнеться.

<https://vokigames.com/>

Геймдизайн-документ (диздок або просто ГДД) — це повноцінна технічна документація гри, «біблія» проекту, допоміжний інструмент з основами, які будуть керівництвом до дії команди, навіть якщо геймдизайнер «випаде» з комунікації у найневдаліший момент.

**ГДД створюється
геймдизайнером в
колаборації з лідами
підрозділів**

Дизайн документ



Дизайн документ

Structure of the Game Design Document



MAIN CHARACTERS AND STORY

Головні герої та історія



GAMEPLAY

- Objectives
- Skills
- Game mechanics
- In-game items and boosters
- Challenges
- 'Game over' screen

Ігровий процес



GAME ART STYLE

Художні елементи гри



SOUND EFFECTS

Музичні ефекти



TECHNICAL DESIGN DOCUMENT

Опис технічних вимог



PLATFORMS & MARKETING STRATEGY

- Platforms
- Target audience
- Type of Monetization

маркетингова стратегія

<https://www.innovecsgames.com/blog/game-design-document/>



Інструменти

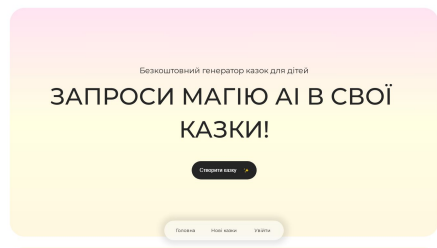


<https://www.heroforge.com/>

3D моделювання
персонажів

<https://kazka.fun/>

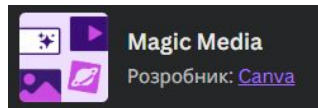
Створення казок
за допомогою ШІ



Генерація зображень за допомогою ШІ

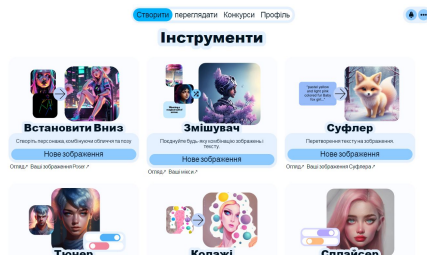
Canva

<https://www.canva.com/>



Picsart

<https://picsart.com/>



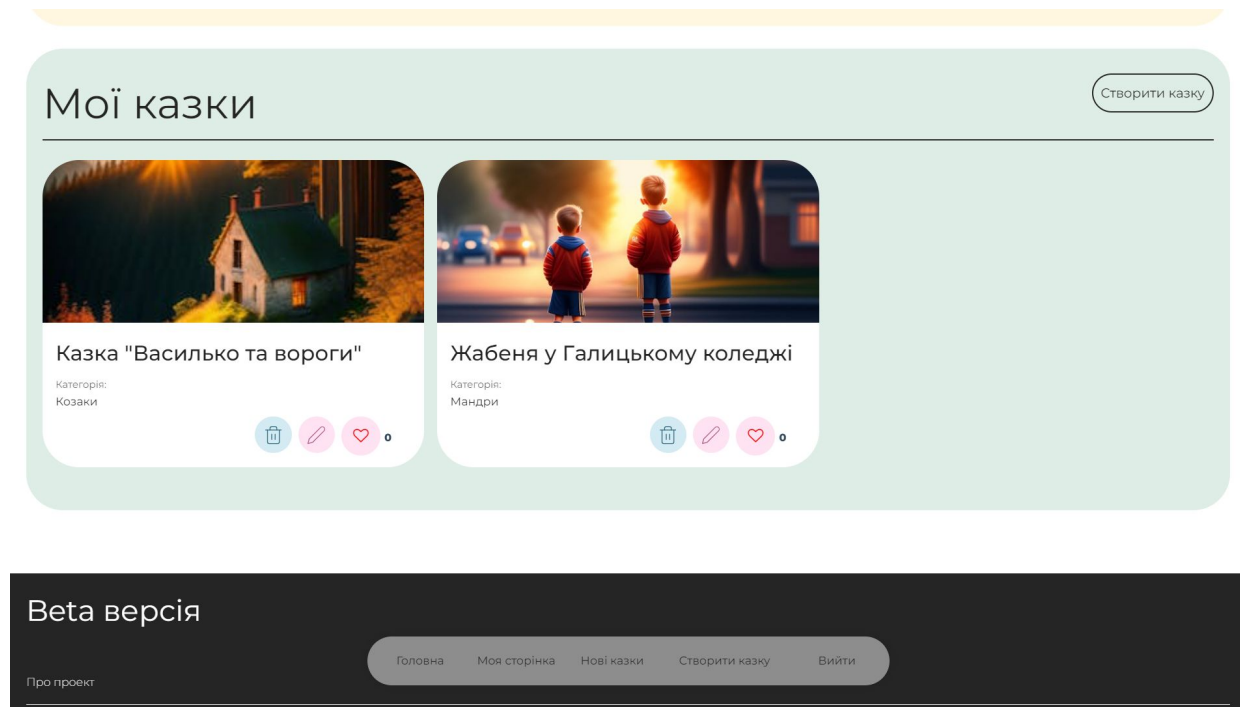
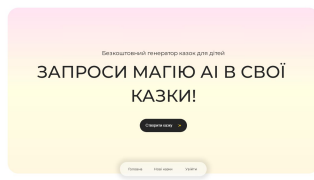
<https://www.artbreeder.com/>

WEPIK

<https://wepik.com/a-i-generate>

<https://kazka.fun/>

Створення казок за допомогою ШІ





<https://wepik.com/ai-generate>

AI Image Editor Text to Image

24 credits

Describe what you want to see **Generate** 4

the character of the cat computer game that saves Ukraine from enemies Mar 3, 3:07 PM Download all

free Ukraine anime Mar 3, 3:05 PM Download all

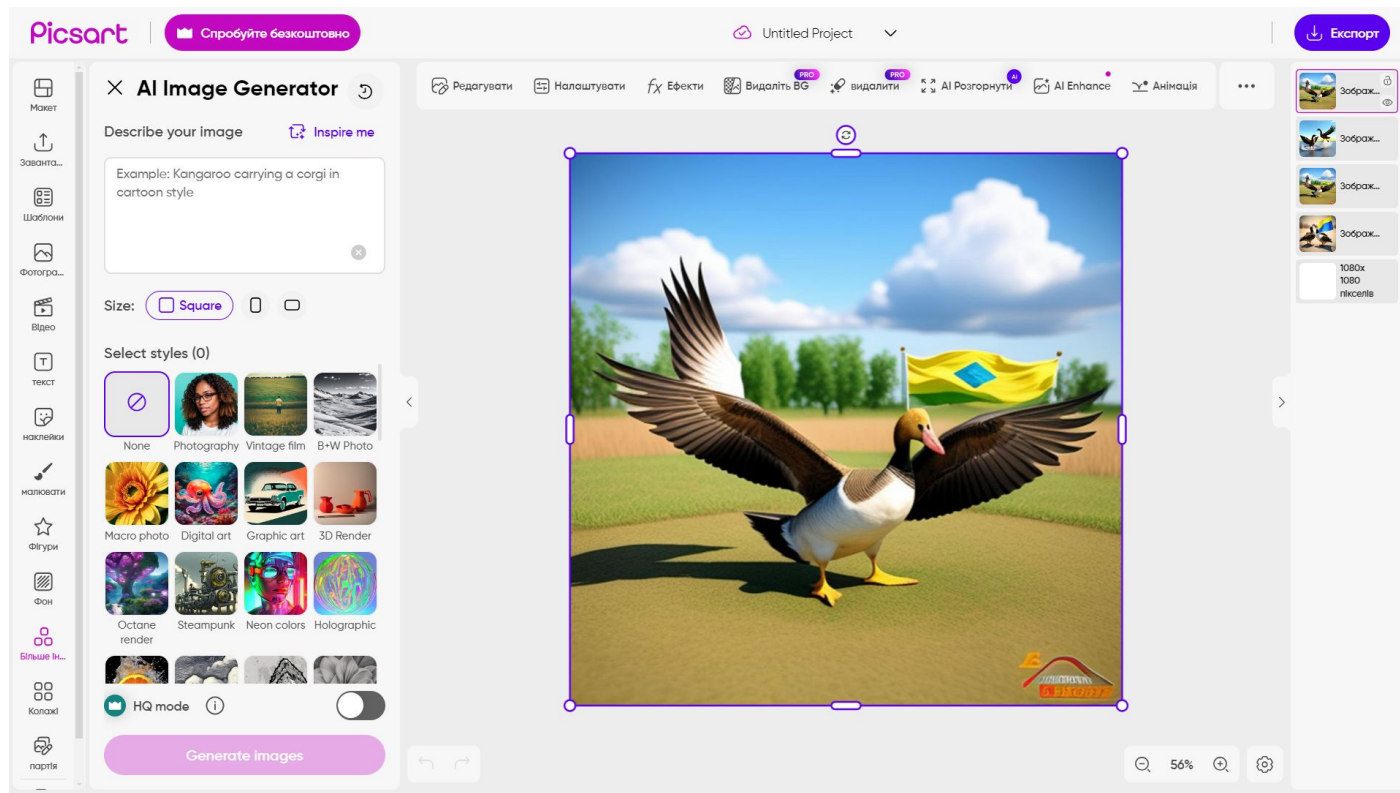
Community Feedback

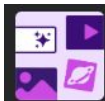
<https://discord.gg/kg18MzX3z>

The interface is a dark-themed web application for AI image generation. On the left, a sidebar contains four categories of settings: Aspect Ratio (Square, Portrait, Landscape), Style (None, Photo, Digital Art, 3d, Painting, Low Poly, Pixel Art, Anime, Cyberpunk, Comic, Vintage, Cartoon), Color (None, B&W, Pastel, Sepia), and Lighting (None, Cool, Warm, Cinematic). The main area features a text input field with a 'Generate' button. Below the input, two rows of generated images are displayed. The first row shows four variations of a cat sitting at a desk with a computer, generated from the prompt 'the character of the cat computer game that saves Ukraine from enemies'. The second row shows four variations of a colorful, anime-style cityscape, generated from the prompt 'free Ukraine anime'. Each row includes a timestamp and a 'Download all' button. At the bottom, there is a 'Community' link and a 'Feedback' button.



<https://picsart.com/>





Magic Media

Розробник: [Canva](#)

Головна

Файл

Зміна розміру й Магічне перетворення

↶ ↷

Для Геймдизайну

Спробуйте Canva Р...

+

Презентація

Поділитися

Дизайн

Елементи

Текст

Бренд

Передачі

Малювання

Прокти

Додатки

Magic Media

O-ID AI Pres...

Magic Media

Розробник: [Canva](#)

A rover exploring Mars

Миттєво створіть зображення та відео за допомогою ШІ.

Створіть яскраві зображення та відео на основі простого опису й навіть перетворюйте створені зображення на відео. Для користувачів віком від 13 років. Користувачі молодшого віку – лише під наглядом дорослих. Відео на платформі Ruway.

Дозволи

Видалити з ваших додатків

Використовуючи цей додаток, ви погоджуєтесь з [Умовами використання та Політикою конфіденційності](#) й надаєте відповідні [дозволи](#)

Анімація

5.0с

Розташування

Панда подорожує світом

1

2

3

4

5

6

7

+

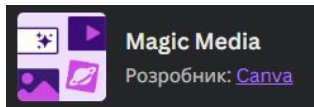
Примітки

Тривалість

Таймер

Сторінка 1 з 7

51%



Головна

Файл

Зміна розміру й Магічне перетворення

↶ ↷ ↻

Для Геймдизайну

Спробуйте Canva Р...

+

Презентація

Поділитися

Дизайн

Елементи

Текст

Бренд

Передані

Малювання

Проекти

Додатки

Magic Media

D-ID AI Pres...

Magic Media

Розробник: Canva



A rover exploring Mars

Миттєво створюйте зображення та відео за допомогою ШІ.

Створюйте яскраві зображення та відео на основі простого опису й навіть перетворюйте створені зображення на відео. Для користувачів віком від 13 років. Користувачі молодшого віку – лише під наглядом дорослих. Відео на платформі Runway.

Дозволи

Видалити з ваших додатків

Використовуючи цей додаток, ви погоджуєтесь з Умовами використання та Політикою конфіденційності й надаєте відповідні дозволи

Анімація 5.0с Розташування



Бойовий котик в стилі Minecraft

1 2 3 4 5 6 7

Примітки Тривалість Таймер

Сторінка 5 з 7 51%

Практичне завдання

*Навчальний проєкт
“Від казки до гри”*

1 Поділ на команди та
вибір жанру гри

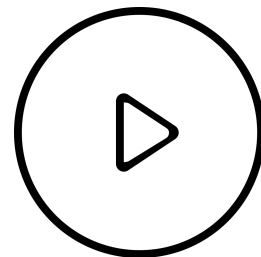
2 Визначення головного
геймдизайнера

3 Генерація ідей

4 Використання інструментів ШІ

5 Формування дизайн документу на етапі планування

6 Представлення результатів навчального проєкту



Практичне завдання



<https://wordwall.net/uk/resource/69109860>

Практичне завдання

*Навчальний проєкт
“Від казки до гри”*

1 Поділ на команди та
вибір жанру гри

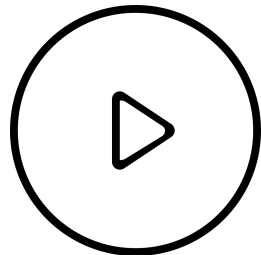
2 Визначення головного
геймдизайнера

3 Генерація ідей

4 Використання інструментів ШІ

5 Формування дизайн документу на етапі планування

6 Представлення результатів навчального проєкту



Практичне завдання

*Навчальний проєкт
“Від казки до гри”*

1 Поділ на команди та
вибір жанру гри

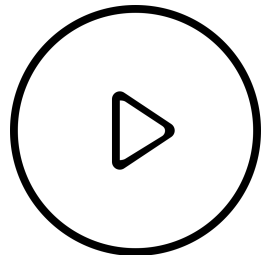
2 Визначення головного
геймдизайнера

3 Генерація ідей

4 Використання інструментів ШІ

5 Формування дизайн документу на етапі планування

6 Представлення результатів навчального проєкту



Представлення дизайн документу

Представлення команди, ролі в команді

Представлення дизайндокументу та гри



ТЕМА

Майстерність геймдизайну

або від КАЗКИ до ГРИ



Чим займається
геймдизайнер ?

Що таке
ГЕЙМДИЗАЙН ?

Які секрети
вдалого
геймдизайну ?

Що містить
дизайн-
документ ?

наші цілі



ОЦІНІТЬ В БАЛАХ СВІЙ РІВЕНЬ ОБІЗНАНОСТІ

Геймдизайн

Що таке геймдизайн ?

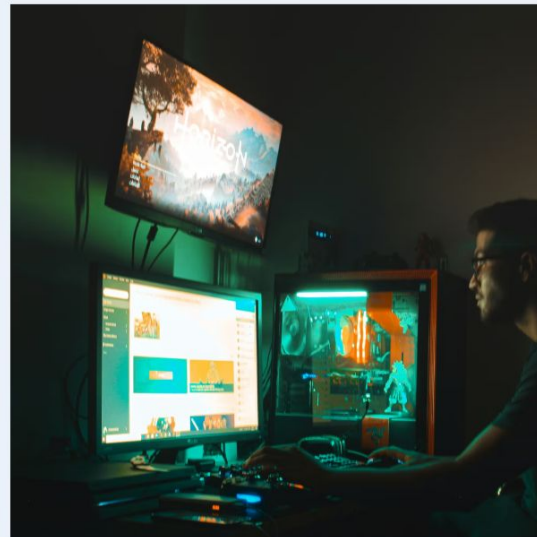
5.1

Чим займається геймдизайнер ?

4.8

Що таке дизайндокумент ?

2.6



Play

Вікторина



GAME NIGHT
Loading.....



[menti.com](https://www.menti.com/join/57108211)
5710 8211



Майстерність геймдизайну

або від КАЗКИ до ГРИ



Історія ігрових програм

Жанри ігрових програм

Етапи розробки ігрових програм

Учасників розробки та їх ролі

....



ГЕЙМДИЗАЙН



Інструментальне забезпечення

Створення ігрових програм

....



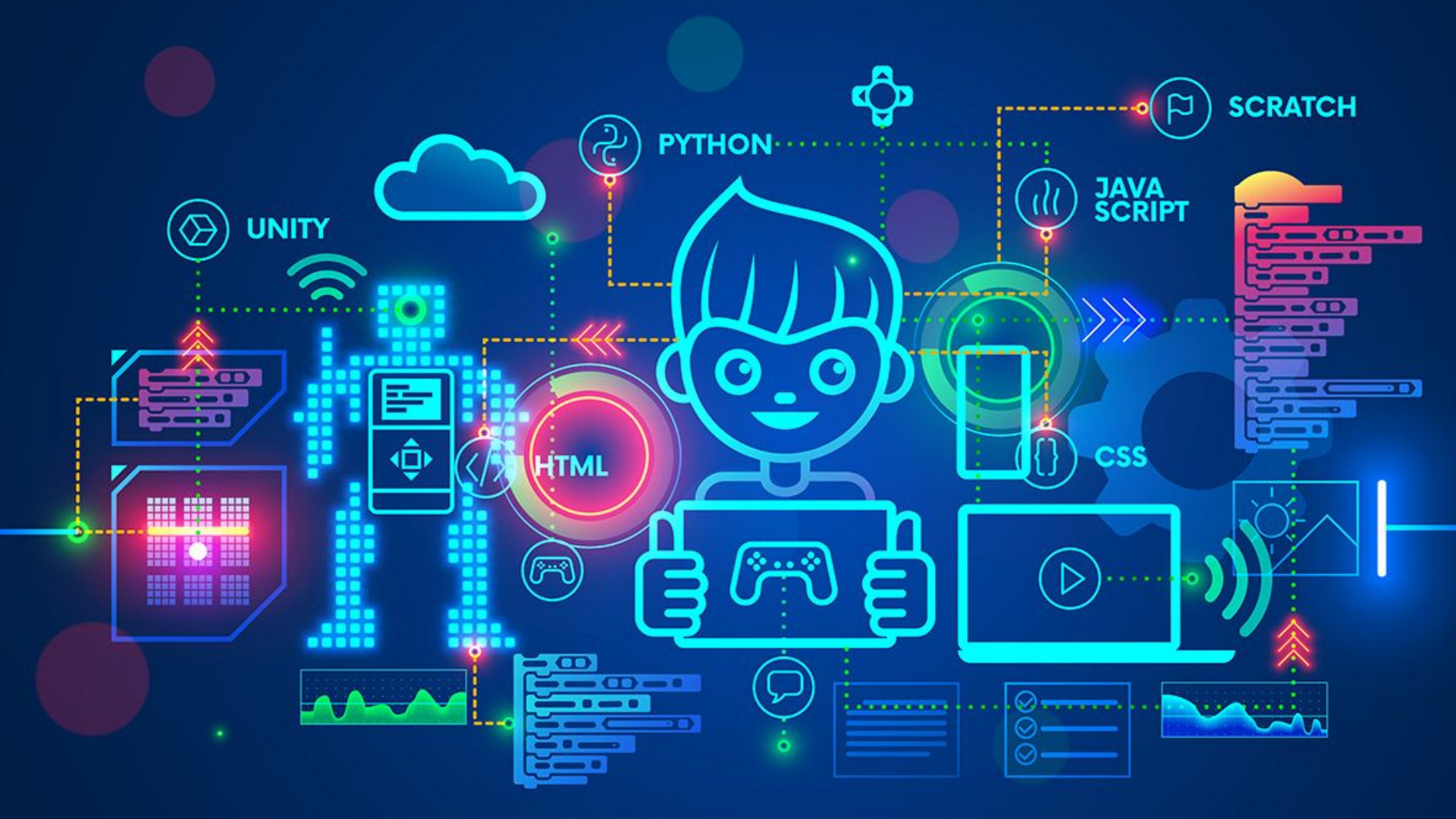
Домашнє завдання

1 Переглянути відео [Як стати гейм дизайнером ?](#)

2 Завершити формування дизайндокументу
на етапі ПІДГОТОВКИ

3 Дослідити можливі технічні рішення для доповнення
дизайндокументу на наступних етапах розробки ігрових програм





5 березня
2024 року



Ви повинні вивчити правила гри.
І тоді ви гратимете краще,
ніж будь-хто ще. ©

Альберт Ейнштейн

Майстерність геймдизайну

або від казки до гри

43 аудиторія
о 13³⁰